

## **Procedimento de atualização de firmware para o leitor Voyager 9520**

Realizar o download do software Metroset Versão 3.2.48 utilizando o seguinte link:

<https://www.bztech.com.br/downloads/software-metroset2-metrologic-ms-9520>

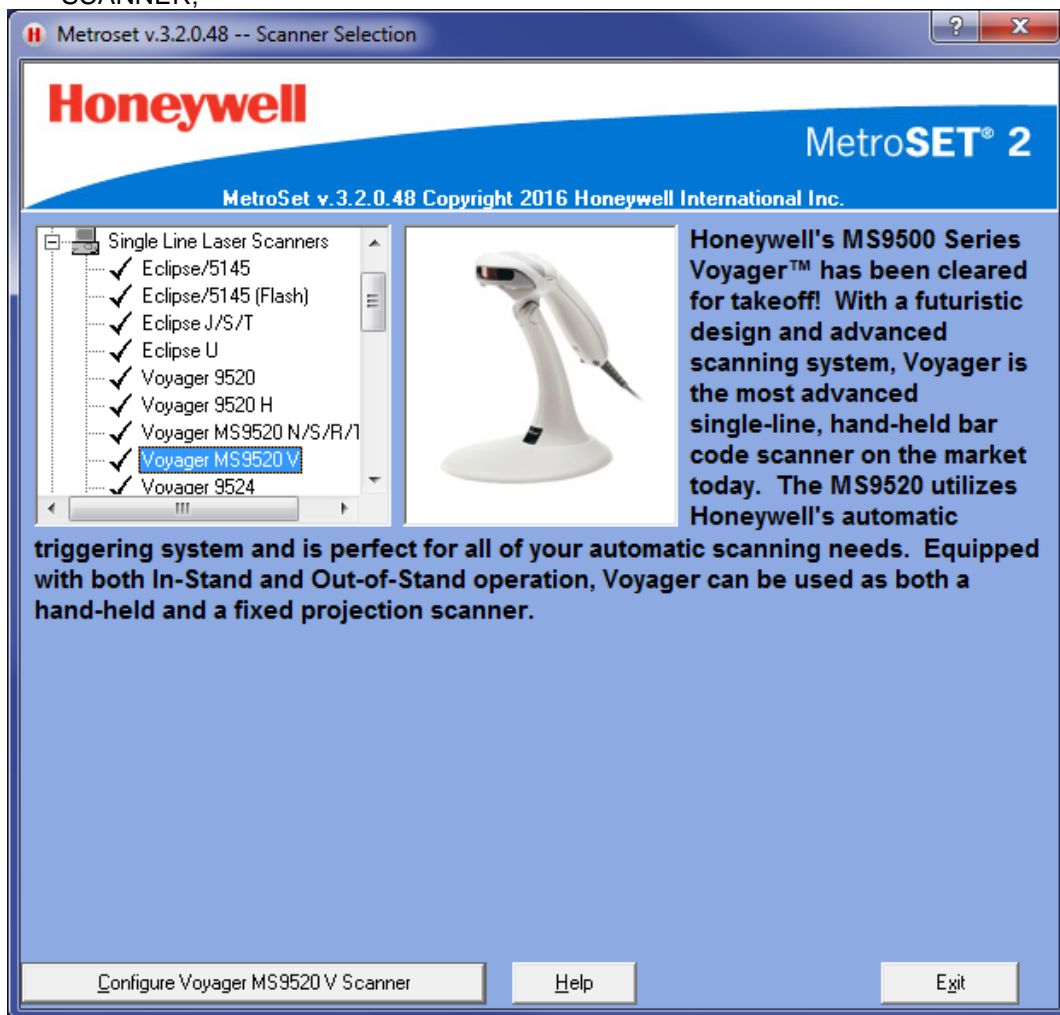
Abaixo está o procedimento de atualização de firmware no leitor Voyager 9520:

1. Certificar que o leitor esteja utilizando um cabo serial, considerando 1 destes 3 PN's:  
**54000B / 53-53000-3 / 59000G-3**
2. No leitor efetuar a leitura do seguinte código:



\* **Enable RS232 Mode** – The scanner will work with RS232 +/-12V serial output.

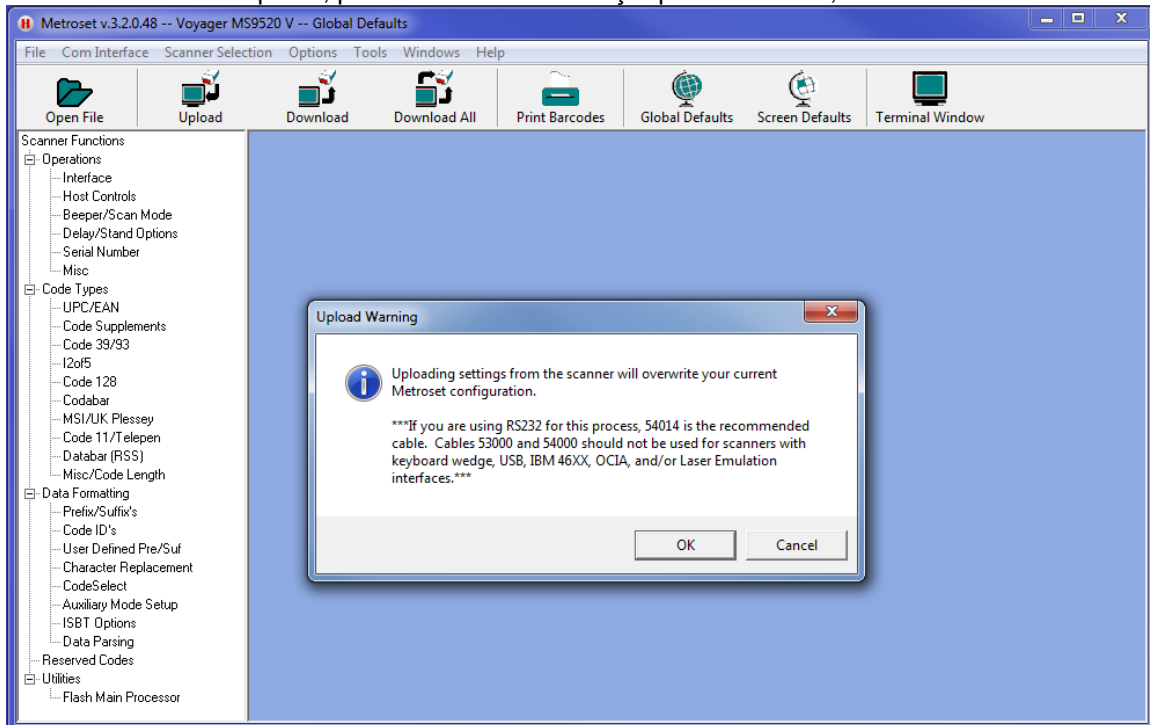
3. Ao abrir o software, selecione a opção SINGLE LINE LASER SCANNERS e selecione o equipamento de acordo com a versão de hardware do equipamento a ser atualizado;
4. E então selecione o botão no canto inferior esquerdo CONFIGURE VOYAGER MS9520 SCANNER;



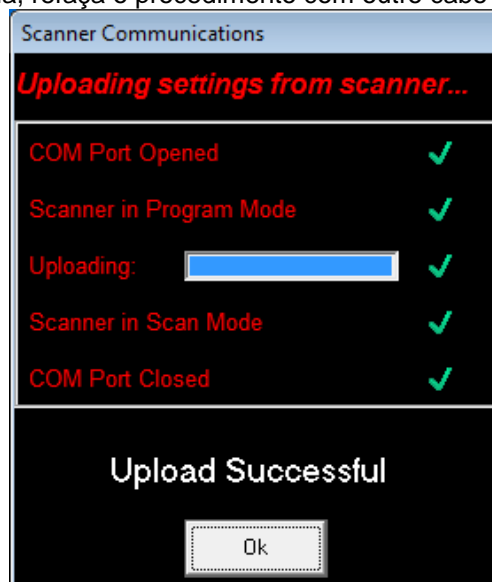
5. Na janela a ser aberta vai aparecerá na barra superior alguns ícones, selecione o ícone com a mensagem UPLOAD;



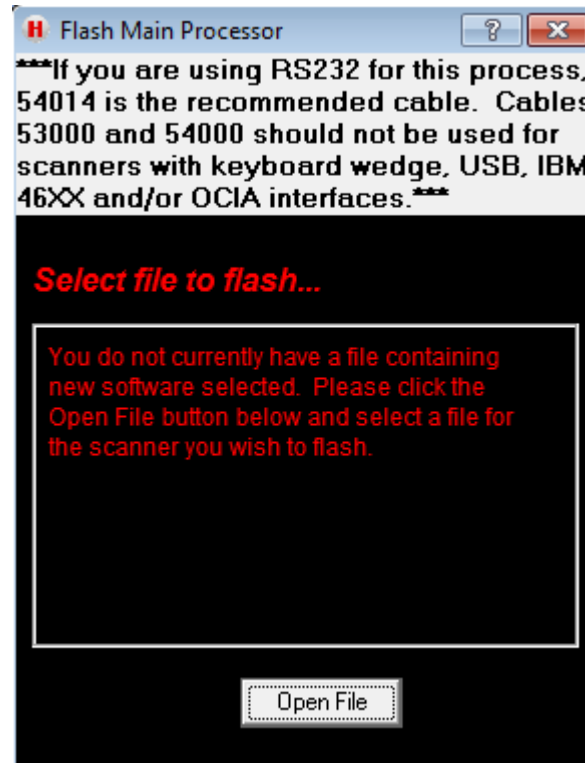
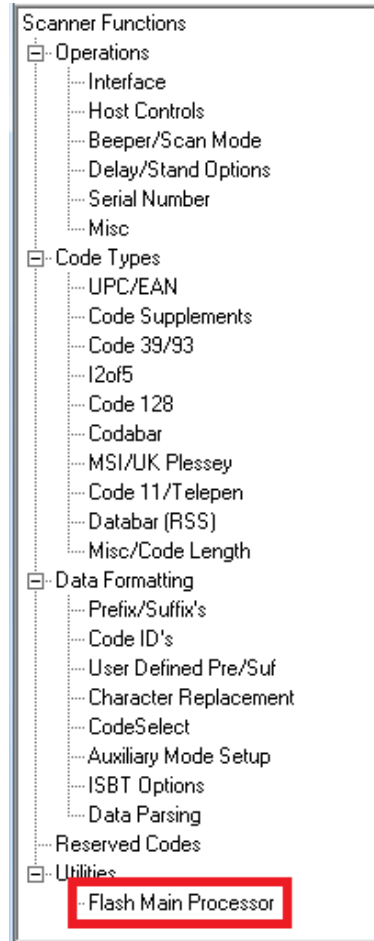
6. Antes do software reconhecer o leitor será apresentada uma mensagem sobre a utilização do cabo adequado, pressione o botão avançar para continuar;



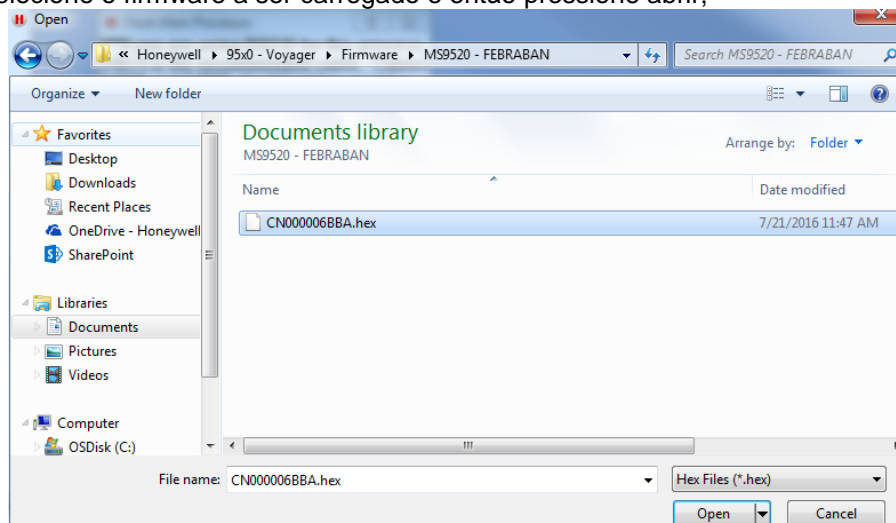
7. Se a conexão com o leitor estiver OK, a imagem a seguir aparecerá no software, se você não obtiver esta tela, refaça o procedimento com outro cabo de comunicação;



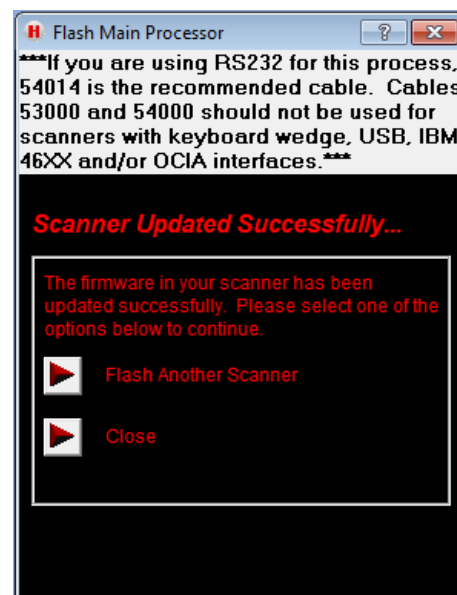
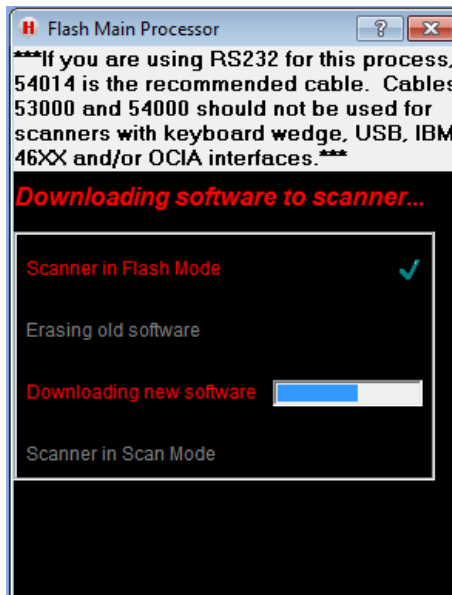
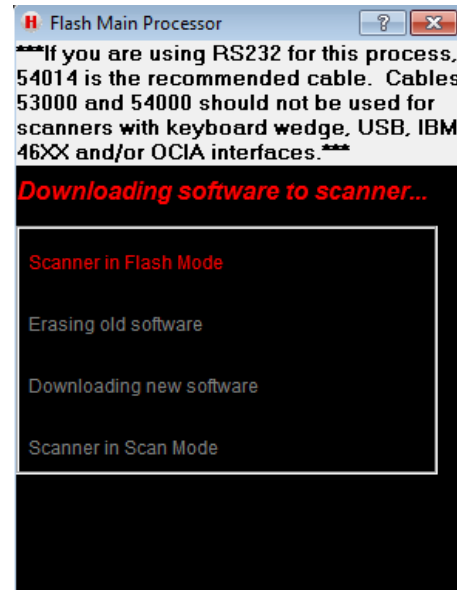
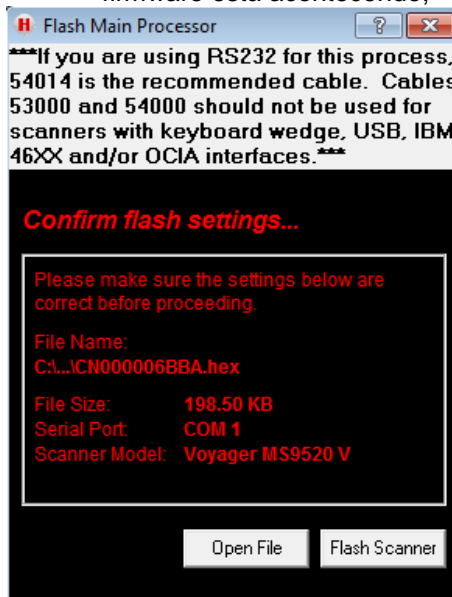
8. Com a tela aberta selecione a opção FLASH MAIN PROCESSOR e na tela aberta a seguir selecione o botão OPEN FILE;



9. Seleccione o firmware a ser carregado e então pressione abrir;



10. Na nova janela aberta selecione a opção FLASH SCANNER;
11. O leitor emitirá beeps aleatórios sinalizando que o procedimento de atualização de firmware está acontecendo;



12. Ao finalizar o processo de atualização aparecerá a mensagem SCANNER UPDATED SUCCESSFULLY, se aparecer outra mensagem verificar a versão de hardware do equipamento;
13. Efetuar a leitura do seguinte código para habilitar o leitor para o seu funcionamento normal;

## Recall Defaults

